

# Spelreglement L.M.V.C.

## Hoofdstuk 1: algemene richtlijnen en voorschriften

### A. Speelveld

#### Artikel 1:

Rechthoekig speelveld met duidelijke lijnen afgebakend.

- Lengte: tussen de 36 en 42 meter.
- Breedte: tussen de 18 en 24 meter.

De middellijn is getrokken over de ganse breedte. Rondom het middelpunt is een cirkel getrokken met een straal van 4 meter. Een evenwijdige lijn over de ganse breedte van het veld en op 5 meter van de doellijn bakent het strafschoopgebied af.

Op de doellijn (stippellijnen) en op 5 meter van de beide doelpalen bevindt zich het cornerbalpunt.

### B. Doel

#### Artikel 2:

De breedte van het doel bedraagt 2,5 meter gemeten aan de binnenzijde van de doelpalen.

De hoogte bedraagt 1 meter gemeten van de grond tot aan de onderkant van de lat.

De doelpalen en de doellat moeten rond zijn en de breedte ervan mag de 8 cm niet overschrijden.

Achter de doelpalen en de doellat wordt een net vastgemaakt met aan de bovenzijde 40 à 60 cm en de onderzijde 60 à 100 cm ruimte tussen doelvlak en net. De openingen in het net mogen niet groter zijn dan 8 cm<sup>2</sup>.

#### Artikel 2 bis:

De doelen moeten na de laatste wedstrijd terug op hun voorziene plaats gezet worden.

#### Artikel 3:

Het doelvlak is het vlak gevormd door het gedeelte van de doellijn tussen de doelpalen, de doelpalen zelf en de doellat.

#### Artikel 4:

De doelen moeten verplaatsbaar zijn en worden geplaatst in het midden van de doellijn symmetrisch t.o.v. de lengteas van het speelveld op de daarvoor aangebrachte streepjes.

#### Artikel 5:

Wordt het doel verplaatst door de fout van een speler van de aanvallende partij, dan wordt die ploeg bestraft met een onrechtstreekse vrijschop buiten het strafschoopgebied.

Gebeurt de verplaatsing door een verdediger, dan maakt met onderscheid:

- Gebeurt de fase vrijwillig en rolt de bal door het normale doelvlak, dan wordt het doelpunt toegekend en wordt de schuldige met een gele kaart bestraft.
- Gebeurt de fase onvrijwillig, dan wordt ook een doelpunt toegekend, maar geen gele kaart.
- Rolt de bal niet door het normale doelvlak, dan wordt enkel een onrechtstreekse vrijschop toegekend buiten het strafschoopgebied en bestraft met een gele kaart, indien de fase vrijwillig gebeurde.

### C. Wedstrijdballen

#### Artikel 6:

Deze zijn van het type nr. 04.

Per wedstrijd moet elke ploeg één speelklare wedstrijdbal ter beschikking stellen van de scheidsrechter(s). Die beslist dan met welke bal er zal worden afgetrapt.

## **D. Scorebord**

### Artikel 7:

Op het scorebord zijn volgende aanduidingen aangebracht:

- Het aantal doelpunten door elke ploeg gescoord.
- Het aantal corners ten voordele van iedere ploeg.

De scheidsrechter noteert ook eigenhandig de doelpunten en de corners en houdt het scorebord bij.

## **E. Samenstelling van de ploegen**

### Artikel 8:

Elke ploeg bestaat uit 5 spelers en maximum 3 invallers (allen ingeschreven op wedstrijdblad) Zodra het aantal spelers minder dan 4 bedraagt, wordt de wedstrijd stopgezet en wordt de forfaitsscore (10 - 0) uitgesproken.

Elke speler moet de reglementen kennen.

### Artikel 9:

Alle spelers van dezelfde ploeg dragen een gelijkvormige trui met een duidelijk zichtbaar rugnummer. Het nummer mag evenwel ook op de broek aangebracht worden. Uitsluitend schoenen met een effen zool (geen zwart!) worden in de zaal toegelaten.

De kapitein van elke ploeg draagt een armband, verschillend van kleur bij deze van de trui.

Bij gelijke kleur van truien dient de thuisploeg van kleur te veranderen. Dit mag geen aanleiding geven tot verschuiving van het aanvangsuur van de wedstrijd.

Het dragen van kwetsende voorwerpen (ringen, kettingen, uurwerken, ...) is tevens verboden.

### Artikel 10:

De invallerbanken bevinden zich aan weerszijden van het scorebord. Hierop nemen per ploeg maximum 4 personen plaats, namelijk de drie invallers en de ploegverantwoordelijke of coach.

De identiteit van deze personen moet vanzelfsprekend vermeld zijn op het scheidsrechterblad en dit voor de aanvang van de wedstrijd.

Vervangingen kunnen gebeuren tijdens de ganse duur van de wedstrijd.

Een vervanging gebeurt als volgt:

- De te vervangen speler verlaat eerst het terrein.
- De vervanger die zich ter hoogte van de middellijn bevindt, betreedt pas daarna het terrein.

Een vervanging mag enkel uitgevoerd worden wanneer de bal buiten de lijnen is.

Wanneer de vervanger het terrein betreedt vooraleer de te vervangen speler het terrein heeft verlaten, dan wordt deze met een gele kaart bestraft.

In geval van een cornerbal of strafschoep mag de vervanger die het terrein betreedt deze fase niet uitvoeren. Verzuim wordt bestraft met een gele kaart en het spel wordt hernomen met een doeltrap. Het eventueel gescoorde doelpunt is ongeldig.

### Artikel 11:

Iedereen die zich op de invallerbank bevindt, dient zich te onthouden van aanmerkingen op de wedstrijdleiding.

Afkeuring door woorden of gebaren van scheidsrechterlijke beslissingen of het sturen van verwijten aan het adres van de scheidsrechter(s) wordt bestraft met volgende sancties:

- Een duidelijke, zichtbare verwittiging door de scheidsrechter aan de betrokken persoon. Dit gebeurt bij spelstilstand.
- Bij herhaling wordt de betrokken persoon door de scheidsrechter verzocht het terrein te verlaten. De scheidsrechter mag hiervoor een strafcorner toekennen . Eventueel kan ook de wedstrijd worden stopgezet.

Beide sancties maken hoe dan ook het onderwerp uit van een wedstrijdverslag dat door de scheidsrechter wordt opgemaakt. Verdere beslissingen worden genomen door het sportcomité.

## **F. Speeltijd**

### *Artikel 12:*

Een wedstrijd duurt 52 minuten verdeeld over 4 keer 13 minuten. Na elke periode wordt er 1 minuut rust toegelaten. Na een tweede periode wordt er van speelhelft gewisseld.

### **De wedstrijden dienen stipt op het voorziene aanvangsuur te starten.**

Indien een wedstrijd niet op het voorziene uur is gestart of door de scheidsrechter tijdelijk werd stilgelegd, worden de spelperiodes evenredig ingekort zodat de volgende wedstrijd op het voorziene uur kan starten.

## **G. Klassering**

### *Artikel 13:*

Per gewonnen wedstrijd worden 3 punten toegekend.

Voor een gelijkspel bekommt men 1 punt en bij verlies 0 punten.

Bij gelijkheid van punten in het klassement worden achtereenvolgens in acht genomen:

- Het aantal gewonnen wedstrijden.
- Het meest gescoorde doelpunten
- Het minst aantal tegendoelpunten
- Indien er nog geen verschil bekomen werd, zal er een testwedstrijd ingericht worden.

Indien deze wedstrijd eindigt met een gelijkspel, worden er strafcorners genomen.

(A/B, B/A, C/D, D/C)

Wanneer er dan nog geen beslissing is, nemen de ploegen om beurt een strafcorner tot er een ploeg faalt.

## **H. Scheidsrechtersblad**

### *Artikel 14:*

Moeten op het scheidsrechterblad voorkomen:

- Naam van de beide ploegen.
- Naam en voornaam van minimaal 4, maximaal 8 vooraf ingeschreven spelers, met hun respectievelijk aansluitingsnummer.
- Naam, voornaam en handtekening van de beide kapiteins.
- Naam, voornaam en handtekening van de ploegafgevaardigden.
- Datum, aanvangsuur en nummer van de wedstrijd.

Na de wedstrijd door de scheidsrechter in te vullen:

- Naam en voornaam van de scheidsrechter.
- Resultaat (in cijfers en letters)
- De spelers bestraft met een gele of rode kaart.
- Eventuele verwijzing naar een verslag voor het sportcomité bij onregelmatigheden tijdens en na de wedstrijd.
- Tenslotte gaat de scheidsrechter alle aantekeningen na, noteert de nodige opmerkingen op de daartoe voorbehouden plaats en tekent het scheidsrechterblad.

### *Artikel 15:*

Het scheidsrechterblad moet minimum 10 minuten voor het officiële aanvangsuur ter beschikking zijn van de scheidsrechter(s) en de bezoekende ploeg in het scheidsrechterslokaal.

Artikel 16:

Elke speler die op het scheidsrechterblad wordt vermeld, dient zijn identiteitkaart of een eventueel door de bevoegde overheid opgesteld vervangend attest ter beschikking te stellen van de scheidsrechter.

Bij ontbrekende identiteitskaarten vermeldt de scheidsrechter dit op het scheidsrechterblad. Te laat komende spelers kunnen slechts aan de wedstrijd deelnemen als ze voor de wedstrijd op het scheidsrechterblad werden ingeschreven. Zij kunnen dus slechts worden opgesteld na de eerstvolgende rustperiode.

Artikel 17:

Tijdens de wedstrijd mogen geen namen van spelers meer worden toegevoegd. Om dit te vermijden is de scheidsrechter gemachtigd om de ruimte waar de spelersnamen werden ingevuld te arceren bij aanvang van de wedstrijd.

Artikel 18:

Na de wedstrijd zal de scheidsrechter de namen van de spelers, die niet aan de wedstrijd deelnamen, schrappen.

## **Hoofdstuk 2: speltechnische gegevens**

### **A. Het spel**

#### Artikel 19:

Minivoetbal is een voetbalspel waarbij 2 ploegen strijden om de overwinning. Dit betekent meer doelpunten scoren in het doel van de tegenstander dan de andere.

#### Artikel 20:

Bij minivoetbal is er geen vaste doelman, is er geen buitenspel, mag de bal niet met de handen worden gespeeld, zijn sliding en ruw spel verboden, mag er geen persoonlijk contact zijn met de tegenstrever en is de voordeelregel van toepassing.

### **B. De aftrap**

#### Artikel 21:

De aftrap wordt genomen bij de aanvang van iedere spelperiode vanuit het middelpunt in om het even welke richting. De bezoekende ploeg neemt de aftrap van de wedstrijd. De aftrap wordt om beurt genomen. Bij de aftrap kan niet rechtstreeks gedoeld worden.

### **C. Doelpunt**

#### Artikel 22:

Een doelpunt wordt slechts toegekend wanneer de bal volledig door het doelvlak is gegaan. Na het aantekenen van een geldig doelpunt moeten alle spelers die op het terrein staan, zich weer op hun eigen helft opstellen, totdat de bal terug in het spel is gebracht.

### **D. Intrap**

#### Artikel 23:

Een intrap wordt gegeven telkens wanneer de bal de zijlijn VOLLEDIG heeft overschreden. De intrap wordt toegekend aan de ploeg die NIET het laatst de bal heeft gespeeld. De scheidsrechter neemt hierbij de beslissing door te wijzen in de richting van het doel van de benadeelde ploeg.

#### Artikel 24:

Bij elke intrap moet:

- Elke tegenstander op minimum 4 meter afstand blijven van de bal.
- De bal volkomen stil liggen achter de zijlijn op de plaats waar hij het terrein heeft verlaten.
- Dit gebeurt binnen de 3 seconden.

Bij tijdswinst of foutieve intrap wordt deze toegewezen aan de tegenpartij. Vanuit intrap kan niet rechtstreeks gescoord worden.

Gebeurt dit toch, dan wordt het doelpunt afgekeurd en wordt er hernomen met een doeltrap.

### **E. Doeltrap**

#### Artikel 25:

Een doeltrap wordt gegeven wanneer de bal de doellijn VOLLEDIG heeft overschreden. We onderscheiden:

- Doeltrap, wanneer geen doelpunt werd aangetekend:  
De verdediger mag gewoon met de bal aan de voet het terrein opkomen. De tegenstrever moet buiten het strafschoopgebied blijven totdat de bal in het spel gebracht is.
- Doeltrap, wanneer een geldig doelpunt werd aangetekend:  
De verdediger moet nu de bal rechtstreeks aan een medespeler doorspelen. De tegenstrevers blijven op hun eigen speelhelft totdat de bal in het spel gebracht is.

#### Artikel 26:

Bij tijdswinst of foutieve doeltrap kan de scheidsrechter de bal aan de tegenstrever toewijzen door een intrap te laten nemen, dit ter hoogte van de strafschooplijn. Vanuit doeltrap kan niet rechtstreeks gescoord worden. Gebeurt dit toch, dan wordt het doelpunt afgekeurd en wordt hernomen met een doeltrap.

## **F. Cornerbal**

### Artikel 27:

Een corner wordt toegekend wanneer de bal de doellijn overschrijdt buiten het doelvlak en het laatst werd aangeraakt door de verdedigende partij. De corners worden opgeteld en aangeduid op het scorebord. Na de vierde corner wordt cornerbal toegekend.

### Artikel 28:

Cornerbal wordt uitgevoerd door twee spelers van dezelfde ploeg. De scheidsrechter wordt ingelicht wie deze uitvoerders zijn. Alle andere spelers moeten zich buiten het strafschoopgebied opstellen en minimum vier meter afstand houden van de twee spelers die de cornerbal gaan uitvoeren. Het is tevens verboden achter de doellijn plaats te nemen.

### Artikel 29:

De bal wordt naar keuze links of rechts van het onverdedigde doel, op het cornerbalpunt geplaatst. Speler A plaatst zich achter de bal en achter de doellijn. Speler B plaatst zich achter de strafschooplijn buiten het strafschoopgebied. Bij het eerste fluitsignaal van de scheidsrechter zendt speler A de bal met de voet naar zijn medespeler B, die de bal naar het onverdedigde doel kopt.

Pas nadat speler B de bal met het hoofd heeft gespeeld, mag de bal op de grond botsen. Speler B mag het bovenlichaam over de strafschooplijn hellen, maar absoluut niet met de voeten op of over de strafschooplijn komen vooraleer de bal in het doel is.

De cornerbal- fase eindigt als de bal door het doelvlak is of wanneer de scheidsrechter ervan overtuigd is dat de bal de doellijn niet meer kan overschrijden. Dit einde wordt door de scheidsrechter aangegeven met een tweede fluitsignaal. Na cornerbal wordt het spel hervat met een doeltrap.

## **G. Vrijschoppen**

### Artikel 30: “de rechtstreekse vrijschop”

Hierbij mag de bal RECHTSTREEKS in het doel worden gegeven. Bij het nemen van een rechtstreekse vrijschop moeten de tegenstrevers zich op minimum 4 meter afstand van de bal opstellen.

Een rechtstreekse vrijschop wordt toegekend wanneer een speler opzettelijk één van de volgende fouten begaat:

- Vrijwillig handspel.
- Belediging op de scheidsrechter.
- Een tegenstrever een trap geven of trachten te geven.
- Een tegenstrever doen vallen of trachten te doen vallen.
- Op een tegenstrever springen.
- Een tegenstrever aanvallen op een geweldige manier.
- Een tegenstrever langs achter aanvallen.
- Een tegenstrever slaan of trachten te slaan.
- Een tegenstrever vasthouden.
- Een tegenstrever duwen, op gelijk welke manier.
- Alle andere gevallen door de scheidsrechter te bepalen.

### Artikel 31: “de onrechtstreekse vrijschop”

Hierbij moet de bal eerst door een tweede speler aangeraakt worden en een minimum afstand van

40 cm hebben afgelegd, alvorens in het doel te gaan. Ook hier geldt dat de tegenstrevers zich op minimum 4 meter afstand van de bal dienen op te stellen bij het nemen van de vrijschop. Door de scheidsrechter wordt de hand in de hoogte gehouden om duidelijk te maken dat de sanctie een onrechtstreekse vrijschop betreft.

Een onrechtstreekse vrijschop wordt toegekend:

- Bij het spelen op een manier die door de scheidsrechter als gevaarlijk wordt beoordeeld.
- Obstructie of moedwillig hinderen van de tegenstrever zonder de bal te willen spelen.
- Bij eventuele verplaatsing van het doel.
- Wanneer de bal tegen de zoldering of tegen een voorwerp botst dat boven het terrein hangt.

De speler, die de bal het laatst heeft aangeraakt, is de benadeelde partij.

- Bij het hernemen van het spel dat werd stilgelegd door de scheidsrechter voor het geven van een gele of rode kaart. Speler die de kaart kreeg, is hier de benadeelde partij. Plaats van de herneming is deze waar de bal zich bevond toen het spel werd onderbroken.
- Alle andere gevallen door de scheidsrechter te bepalen.

Een onrechtstreekse vrijschop wordt steeds genomen vanaf de plaats waar de inbreuk werd begaan.

Gebeurt die fase in het strafschoopgebied, dan wordt de bal BUITEN die zone gelegd.

### **H. Strafschop**

Artikel 32:

Wanneer een speler een fout begaat in het strafschoopgebied, die normaal dient bestraft te worden met een rechtstreekse vrijschop, dan wordt een strafschoop gegeven. Een strafschoop wordt genomen vanuit het middelpunt van het terrein naar het onverdedigde doel. Hierbij mag zich geen enkele speler tussen het doel en de middellijn bevinden. Bovendien moet elke speler op minimum 4 meter afstand van de bal staan en is het eveneens verboden achter de doellijn plaats te nemen.

Strafschoop eindigt als de bal in het doel is of wanneer de scheidsrechter overtuigd is dat de bal het doelvlak niet meer zal overschrijden. Vandaar het dubbel fluitsignaal bij strafschoop, net zoals bij het nemen van een cornerbal. Na een strafschoop wordt het spel hervat met een doeltrap.

### **I. Scheidsrechtersbal**

Artikel 33:

Een scheidsrechtersbal wordt gegeven:

- Bij een vergissing van de scheidsrechter.
- Bij aanwezigheid van een vreemd voorwerp op het terrein.
- Bij het aanbotsen van de bal tegen de scheidsrechter.
- Wanneer twee spelers tegelijkertijd een fout begaan.
- Bij kwetsuren.
- Bij alle andere onvoorziene gevallen door de scheidsrechter te bepalen.

Bij scheidsrechtersbal staat de scheidsrechter met de bal in de hand tussen twee spelers van een verschillende ploeg. Deze mogen de bal slechts aanraken nadat deze op de grond is gebotst. Scheidsrechtersbal wordt altijd buiten het strafschoopgebied genomen.

### **J. Gele kaart**

Artikel 34:

Een gele kaart wordt toegekend bij:

- Vrijwillig handspel.
- Ruw spel.
- Sliding in het bijzijn van een tegenstrever. **Sliding zonder tegenstrever mag (bv bal binnenhouden)**
- Onsportief gedrag.
- Opzettelijke tijdwinst.
- Onwelvoeglijk gedrag.
- Aanhoudend overtreden van de spelregels.

Een speler, die een gele kaart krijgt, kan blijven spelen. Wanneer een speler een tweede gele kaart oploopt tijdens dezelfde wedstrijd, moet hij het terrein verlaten en mag hij niet vervangen worden door een medespeler. Twee gele kaarten in eenzelfde wedstrijd wordt aanzien als een rode kaart (zie artikel 35) Een speler met DRIE gele kaarten achter zijn naam wordt bestraft met één wedstrijd schorsing, door het sportcomité uit te spreken en bekend gemaakt op het verslag via de site. Bij een schorsing ontvangt de ploegverantwoordelijke ook een mail van het bestuur. Gele kaarten blijven niet doortellen voor het volgend seizoen.

### **K. Rode kaart**

#### Artikel 35:

Een rode kaart wordt toegekend bij:

- Natrappen.
- Vrijwillig het terrein verlaten zonder voorafgaandelijk toestemming te vragen aan de scheidsrechter.
- Gewelddadig optreden of ruw spel.
- Beledigingen of onbehoorlijke taal tegenover de scheidsrechter.
- Handtastelijkheden tegenover spelers en scheidsrechter(s).

Een speler die een rode kaart krijgt, dient ONMIDDELLIJK het terrein te verlaten en mag niet vervangen worden door een medespeler.

Hij komt in aanmerking voor een schorsing door het sportcomité uit te spreken en bekend te maken via de ploegverantwoordelijke.

Een speler die de scheidsrechter voor de wedstrijd beledigt, kan voor die wedstrijd worden uitgesloten.

Een rode kaart is een schorsing van minimaal 2 weken, onmiddellijk ingaande vanaf de eerstvolgende wedstrijd (twee gele kaarten in dezelfde wedstrijd = rood).

Het sportcomité beslist bij de eerstkomende vergadering of de schorsing al dan niet verlengd wordt. Ook hiervan wordt een mail gestuurd naar de ploegverantwoordelijke.

### **L. Verslag na de wedstrijd**

#### Artikel 36:

Een scheidsrechter kan, wanneer er zich na de wedstrijd nog onregelmatigheden voordoen een verslag opstellen tegenover bepaalde spelers of ploegverantwoordelijken. Eventuele sanctie worden genomen door het sportcomité.

### **M. Bekerwedstrijden**

#### Artikel 36 bis:

Bij een gelijke stand, wordt direct overgegaan naar het nemen van strafcorners. Er worden er 5 genomen worden door 5 verschillende koppers. De 5 corners mogen door dezelfde persoon geschep worden.

Enkel in de finale worden er verlengingen gepseeld (2x5minuten) is de stand nog gelijk gaat men over tot het nemen van strafcorners.



## **Hoofdstuk 3: plaatselijke reglementeringen**

### **A. Wedstrijden**

#### Artikel 37: “tornooi- en bekerwedstrijden”

Geen enkele reden zal er toe leiden om het uitstellen of het verplaatsen van wedstrijden toe te laten. De wedstrijden worden integraal afgewerkt zoals ze vooraf werden aangekondigd.

Forfaits betekenen onmiddellijke uitsluiting.

#### Artikel 38: “scheidsrechter”

Deze wordt geacht op te treden in de gekende uitrusting. Hij is verantwoordelijk voor het scorebord (uitslag, corners, kleuren van de ploegen).

Piccavet Kristof is de verantwoordelijke voor de scheidsrechters tel : 0486/687671

Bij afwezigheid van de officieel aangeduide scheidsrechter moet u contact opnemen met de verantwoordelijke voor de scheidsrechter.

#### Artikel 39: “tweede scheidsrechter”

De aanduiding van een bijkomende scheidsrechter kan gebeuren door het sportcomité of op aanvraag van één of beide ploegen, die dan ook de bijkomende vergoeding dienen te betalen. Dergelijke aanvraag moet schriftelijk gebeuren en dit ten minste 14 dagen voor de wedstrijd.

#### Artikel 40: “sportcomité”

Het sportcomité komt regelmatig bijeen op een nog nadere te bepalen dag in de sporthal. Naar aanleiding van een bepaald feit kan evenwel een spoedvergadering plaats vinden.

Schorsingen uitgesproken door het sportcomité:

- Gebeuren niet in de speeldagen, maar in wedstrijdnummers met uitzondering van langdurige schorsingen.
- Worden van kracht onmiddellijk na de uitspraak wat betreft tornooien en bekerwedstrijden, de maandag eerstvolgend op de uitspraak wat betreft de competitiewedstrijden.
- Worden kenbaar gemaakt door schriftelijke mededeling aan de verantwoordelijken van de betrokken ploegen en worden vermeld in het verslag van het sportcomité.
- Brengen met zich administratiekosten mee, die aan de betrokken ploegen in rekening worden gebracht.

#### Artikel 41: “spelerslijst”

De spelerslijst moet door de ploegen afgeleverd worden op de door de inrichters vastgestelde datum.

Na de openingsmatch van de competitie wordt per nieuwe speler administratiekosten afgetrokken van de waarborg zijnde 1.5€ per speler. Vanaf de 16<sup>de</sup> ingeschreven speler wordt een bedrag van 10€ aangerekend.

Iedere speler die ingeschreven is verondersteld de reglementen te kennen. U mag een maximum 20 spelers aansluiten, dit gedurende het ganse lopende seizoen.

Een speler is speelgerechtigd wanneer deze ingeschreven staat op de spelerslijst van de site.

Bij iedere competitie- en bekerwedstrijd moet de spelerslijst samen met de identiteitskaarten voorgelegd worden aan de scheidsrechter(s).

Wanneer dit niet gebeurt, wordt een boete toegepast..

Een speler:

- Mag slechts bij één enkele ploeg zijn aangesloten.
- Moet zijn naam, voornaam, adres en handtekening plaatsen op de aansluitingslijst.
- Die bij meerdere clubs voorkomt, wordt geschrapt ten nadele van de betrokken clubs.

Opstellen van een speler zonder aansluitingskaart brengt een forfaitprocedure met zich mee!

#### Artikel 42: “forfait”

Wanneer een ploeg van een wedstrijd wegblijft, verliest deze ploeg de wedstrijd met de forfait-score (10-0). De scheidsrechter beslist tot forfait wanneer 15 minuten na het officiële

aanvangsuur onvoldoende spelers aanwezig zijn op het terrein. Wanneer een speler weigert zijn juiste naam mee te delen bij het oplopen van een gele of rode kaart of weigert zich naar de kleedkamers te begeven bij uitsluiting, dan wordt de wedstrijd stopgezet en verliest zijn ploeg de wedstrijd met de forfait-score.

Wanneer een zelfde ploeg drie maal forfait moet geven, wordt deze onherroepelijk geschorst uit de competitie! Deze mag terug deelnemen als ze opnieuw 75 euro waarborg overmaken. Bij niet verwittigen zal een boete van 25€ aangerekend worden, deze verwittiging moet gebeuren de dag voorafgaande op de komende speeldag. (ten laatste 24u vooraf dus)

Artikel 43: “uitsluiting of terugtrekking van een ploeg”

Het sportcomité is gemachtigd een club uit competitie te nemen, wanneer door meerdere forfaits de competitie of het torooi wordt beïnvloed.

Bij uitsluiting of terugtrekking van een ploeg tijdens de competitie worden alle uitslagen van de door de ploeg gespeelde wedstrijden omgezet in forfaitcijfers (10-0).

Waarborg en inschrijvingsgeld blijven eigendom van de organisatie.

Artikel 44: “boetes”

Uitspraken van het sportcomité kunnen aanleiding geven tot volgende boeten:

1	Speler zonder identiteitskaart (of rijbewijs)	1, 5€
2	Gele kaart	2€
3	Rode kaart	10€
4	Forfait – vooraf medegedeeld (binnen de gestelde termijn)	15€
5	Zware straffen – te bepalen door het sportcomité	15€
6	Opstellen van een geschorste of niet-aangesloten speler	15€
7	Forfait zonder voorafgaandelijk verwittigen	25€
8	Bijkomende speler inschrijven tijdens het seizoen	1,5€
9	Inschrijven speler tijdens het seizoen (+15) of meer dan 15 spelers hebben	10€
	Spelerslijsten worden steeds afgegeven bij het wedstrijdbegin	
	De wedstrijdbladen worden bezorgd via Lindsey	
	Er wordt best gespeeld met een kapiteinsband – er staat daar geen boete op	
	Er mag gespeeld worden met 4 spelers zonder dat hieromtrent een boete wordt toegekend	

De bedragen van de opgelopen boete worden telkens afgetrokken van de gestorte waarborgsom.

Blijkt dat het bedrag van de boeten de waarborgsom heeft overschreden, dan wordt de club aangemaand een bijkomende waarborgsom te betalen binnen een vastgestelde termijn.

Wordt hieraan niet voldaan, dan wordt de club uit de competitie genomen en blijven waarborg en inschrijvingsgeld eigendom van de organisatie.

Artikel 45: “waarborgsom”

De waarborgsom wordt gestort bij de aanvang van het toernooi of de competitie en wordt bijgehouden door het sportcomité. Waarborgen worden enkel terugbetaald op de slotdag (bekeruitreiking).

Bij niet- afhaling blijft de waarborg eigendom van het sportcomité.

Artikel 46: "kleedkamers"

De ploegverantwoordelijken van de beide ploegen zijn verantwoordelijk voor de goede gang van zaken in de kleedkamers en stortbaden. Bij eventuele schade moeten zij de feiten rapporteren en eventueel de identiteit van de schuldige kenbaar maken aan de verantwoordelijke van de sporthal.

In de kleedkamers is het verboden te roken en allerhande vuil op de vloer te werpen. Boetes die het sportcentrum ons aanrekent worden van de waarborgsom afgehouden.

Artikel 47: "terrein klaarzetten ea"

De beide ploegen zetten de doelen klaar bij aanvang van de eerste wedstrijd op dinsdag en woensdag. Na de laatste wedstrijd op dinsdag en woensdag moet deze doelen weggezet worden op de daartoe voorziene plaatsen.

Artikel 48:

Specifieke tekortkomingen van scheidsrechters zullen steeds onderwerp uitmaken van een bijeenkomst van het sportcomité, dat niet zal nalaten de betrokken scheidsrechter is te lichten en eventueel terecht te wijzen via een persoonlijk schrijven. Eventuele sancties volgen.

Artikel 49:

Bij onduidelijkheden of niet opgenomen elementen in het reglement heeft het sportcomité altijd het laatste woord en alle beslissingsrecht in deze.